

LAMBERTS

www.lamberts.info

Die Glasfabrik Lamberts GmbH & Co. KG gehört zu den führenden und modernsten Gußglas-Unternehmen Europas. Als familiengeführter, mittelständischer Industriebetrieb, gegründet 1887, fertigen wir Profilbauglas, Ornament-, Draht- und Solarglas für das In- und Ausland.

Zur weiteren Stärkung unseres motivierten Teams und für die anspruchsvollen Aufgaben in den nächsten Jahren suchen wir engagierte Menschen und Persönlichkeiten für unser Glasfabrik in Wunsiedel, Oberfranken, zum nächstmöglichen Eintrittstermin:

Elektroniker (m/w)

Ihre Chance: In unserer betriebliche Elektronik-Abteilung, die alle Produktionsanlagen sowie unsere kontinuierliche Glasproduktion unterstützt, in der abwechslungsreiche Glasvarianten, teilweise auch erstmalig weltweit, für eine Reihe von architektonisch herausragenden, oftmals preisgekrönten Projekten hergestellt werden, können Sie Ihren wichtigen Beitrag leisten. Eine sehr attraktive Vergütung sowie ein Arbeitsplatz mit Perspektive und bei entsprechendem Einsatz und Eignung gute Aufstiegsmöglichkeiten erwarten Sie. Leben Sie in einer Region in Deutschland, in der es noch vernünftige Mieten, eine gute Infrastruktur an Kitas und Schulen, hohe Kaufkraft, kurze Wege sowie eine wunderbare Natur gibt.

Ihr Profil:

Hohe Zuverlässigkeit, Engagement, Flexibilität, Belastbarkeit, Bereitschaft zu abwechselnden Rufbereitschaften mit den Kollegen am Abend und am Wochenende sowie ordentliche Deutsch-Kenntnisse sind Voraussetzung. Eine Ausbildung als Elektroniker und eine zumindest 3-jährige einschlägige Berufserfahrung als Betriebs-Elektroniker ist Voraussetzung. Eine vorherige Beschäftigung in einem Industriebetrieb von Vorteil. Führerschein Klasse B, Staplerschein und Kranschein wären wünschenswert.

Wenn Sie etwas aus Ihrem Leben machen wollen und wir Ihr Interesse geweckt haben, senden Sie bitte Ihren aussagefähigen Unterlagen per E-mail an bewerbung@lamberts.info oder per Post an Glasfabrik Lamberts, Egerstrasse 197, 95632 Wunsiedel.

Wir freuen uns auf Sie!